

# VIAJE POR ESPAÑA

## A2-B1



DIDATECNIA®

## REGLAS DEL JUEGO

El profesor podrá elegir el nivel en base al número de asteriscos en la parte posterior de las cartas: nivel A2, un asterisco; B1, dos asteriscos.

El profesor, o el líder del grupo, dispone todo el material ante si, incluidas las 6 barajas.

El jugador más joven empieza el juego, tira el dado de colores y contesta a la pregunta relacionada con el color que le toca; la pregunta la formula el profesor o el líder del grupo.

Si la respuesta es correcta, el jugador puede tirar el dado numerado y avanzar sobre el tablero.

Gana el jugador que llegue antes a la meta, Madrid.

La **guía** contiene informaciones sobre cada ciudad que aparece en el tablero y una lista de sitios web de referencia que se pueden utilizar para profundizar.

## MATERIAL

- un dado con los lados de colores
- un dado con los números
- un tablero con el mapa de España que contiene 100 casillas numeradas, de las cuales algunas son fotografías
- 132 cartas divididas en 6 barajas de colores diferentes. El color distingue la tipología de pregunta:  
*amarillo: adivinanzas*  
*azul: geografía*  
*naranja: el intruso*  
*violeta: expresiones idiomáticas*  
*rojo: cultura y civilización*  
*verde: gramática*
- una guía



## OBJETIVOS LINGÜÍSTICOS

- ampliar el léxico
- favorecer el uso correcto de las estructuras gramaticales: los artículos definidos e indefinidos, los adjetivos, algunos verbos de uso frecuente, la forma interrogativa y negativa los números hasta el 100 familiarizarse con la civilización, la historia y la geografía española
- promover el aprendizaje de expresiones idiomáticas

Español:  
Viaje por España  
9788853604668

Inglés:  
Roundtrip of Britain and Ireland  
9788853604637

Francés:  
Voyage en France  
9788853604644

Alemán:  
Die Rundreise  
9788853604675

Italiano:  
Viaggio in Italia  
9788853604651