

# letters'go!



A partir de 7 años



De 2 a 5 jugadores



Contenido: 20 cartas “temas”, 41 cartas “letras”.



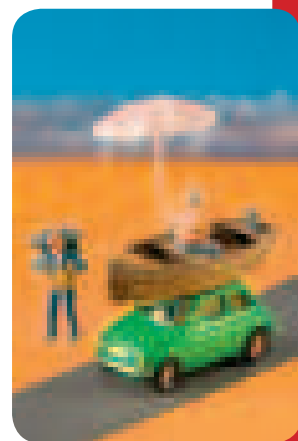
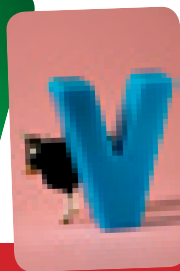
Objetivo del juego: obtener el máximo número de cartas “letras” posibles.



Reglas del juego: Las cartas “temas” están dispuestas en pila, boca abajo, en el centro. Se juega en el sentido de las agujas del reloj. Empieza a jugar el jugador más joven. Coloca 4 cartas «letras» en el centro, boca arriba, luego da la vuelta a una carta «temas» del mazo: ésta determina el tema abordado. Para cada una de las 4 letras, intenta encontrar inmediatamente una palabra correspondiente al tema.

**Caso nº 1-** El jugador ha encontrado 1 palabra para cada letra y entonces gana las 4 cartas. En el turno siguiente coloca 4 nuevas cartas “letras” en el centro y le da la vuelta a una nueva carta “tema”.

**Caso nº 2-** El jugador no ha encontrado una palabra para una o varias letras. En ese caso gana las cartas “letras» de las palabras acertadas y pasa el turno al jugador siguiente, que tiene la posibilidad de ganar las cartas “letras” restantes antes de jugar su ronda. Ejemplo: el tema es «vacaciones» y las 4 letras son «M, S, P, V”. El jugador encuentra las palabras: Mar, sol y veraneante. Pero no se le ocurre nada para la “P”: cede el turno y conserva las 3 cartas M, S y V y así gana 3 puntos.



Al jugador siguiente se le ocurre una palabra para la letra P, gana esta carta. Si no se le ocurre nada, el turno se detiene. En todos los casos, le corresponde a él colocar tantas cartas como necesite para tener de nuevo 4 cartas en el centro. Luego le da la vuelta a una nueva carta “tema”, y empieza a enunciar palabras que empiecen por esas letras. Y así sucesivamente, hasta que ya no queden más cartas «letras» por distribuir. Al final de la partida, cada jugador cuenta las cartas ganadas; ganará el que tenga más puntos.



- **NB 1:** *El grupo de jugadores debe determinar si la palabra enunciada forma realmente parte del tema indicado al principio de cada ronda.*
- **NB 2:** *Para que el número de oportunidades entre los jugadores sea equitativo, se puede decidir dar a los más jóvenes puntos de antemano al comenzar la partida. Los jugadores decidirán el número de puntos que se darán por adelantado para equilibrar la partida del mejor modo posible.*
- **NB 3:** *Si los jugadores juegan varias partidas, pueden anotar y sumar los puntos de cada uno en una hoja.*
- **NB 4:** *Separa del juego las letras å, æ, ä, ä. Ö. Ø, que sólo afectan a los jugadores daneses y suecos.*