

Mini NATURE



A partir de 4 años



De 2 a 4 jugadores



Contenido: 28 cartas, 7 familias:

Familia Granja



Familia Jungla



Familia Bosque



Familia Montaña



Familia Jardín



Familia Sabana



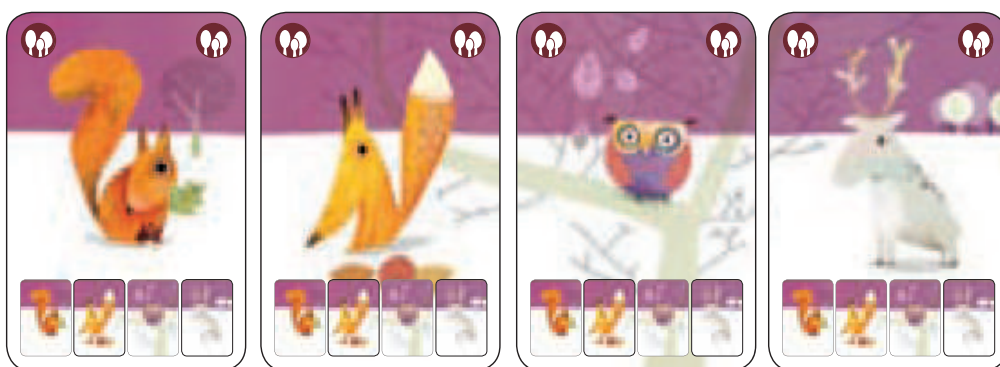
Familia Mar



Objetivo del juego: Reunir el mayor número de familias posible.



Reglas del juego: En este juego, una familia está formada por 4 animales (1, 2, 3, 4) que viven en el mismo entorno natural.



Distribuir 5 cartas a cada jugador. El resto constituye el montón central. Comienza la partida el jugador más. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.

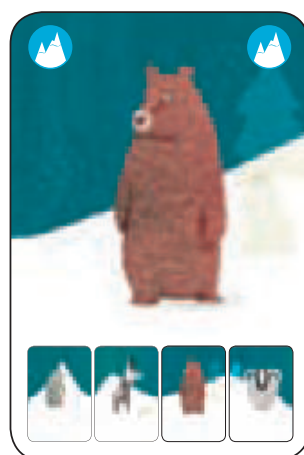
jugadores agrupan las cartas por familias. Si pueden formar una familia ya desde el principio, la exponen delante de ellos.

El primer pregunta al jugador elegido si posee en su juego una determinada carta de una determinada familia (ej: en la familia sabana, ¿tienes el león?).

Nota: debe tener al menos una carta de esta familia.

Si obtiene esta carta, puede volver a pedir otra carta al jugador que elija y así a continuación. Si no la obtiene, toma una carta del montón central y pasa el turno al jugador siguiente, que pedirá una carta al jugador que elija.

La partida se termina cuando se han utilizado todas las cartas y se han reconstituido todas las familias. Gana el jugador que ha conseguido completar el mayor número de familias.



DJECO



¡Atención! Partes pequeñas.