


# SuperHeros

 A partir de los 5 años

 De 2 a 4 jugadores

 Contenido: 30 cartas", 3 cartas redondas "poderes mágicos", 8 personajes, 24 elementos de trajes de superhéroe.

 Objetivo del juego: ser el primer jugador en completar su traje de superhéroe (una sigla, una máscara y una capa).

 Regla del juego: Colocar las 3 cartas redondas (cada una representa un poder mágico) en el centro.



Superfuerte



Superelástico



Superprotección

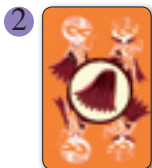
Colocartodos los elementos del traje de superhéroe (siglas "S", capas y máscaras) sobre la mesa.



Cada uno de los jugadores coge una figurita, chica o chico, y la coloca delante de él.



Mezclar las cartas y colocarlas en pila boca abajo en el centro. Empieza el jugador más joven. Se juega en el sentido de las agujas del reloj. Por turnos, los jugadores dan la vuelta a una carta de la pila, la dejan al lado, en el "mazo de descartes", y actúan en función de la carta:



- 1- Carta Sigla "S" : coge una sigla y la coloca en su personaje
- 2- Carta Capa : coge una capa y la coloca en su personaje
- 3- Carta Máscara: coge una máscara, y la coloca sobre los ojos de su personaje



- 1-Carta "Monstruo", el jugador retira un elemento de su traje de superhéroe, a elegir
- 2-Carta "Suerte" :el jugador coge una carta, y la conserva para anular los poderes maléficos del próximo monstruo
- 3- Cartas situaciones que necesitan los poderes "superfuerte", "pantalla de protección", "brazos elásticos" : todos los jugadores deben tocar lo antes posible la carta redonda correspondiente a este poder. El último en tocarla retira un elemento de su traje de superhéroe.

En función de las cartas y las acciones, los jugadores colocan los elementos de su traje de superhéroe o los quitan.

La partida se termina cuando uno de los jugadores ha completado su atuendo con los 3 elementos.