



DIDATEC NIA®



A PARTIR DE 8 AÑOS
15 MINUTOS
2-6 JUGADORES

CONTENIDO:

- 85 cartas
- 70 cartas Prueba
- 5 cartas Desafío táctil
- 10 cartas táctiles en relieve),
- 6 puzzle-cerebro (24 piezas)
- Instrucciones

AUTOR:

Captain Macaque

TAGS:

Party
Familiar
Agilidad mental
Reflejos
Velocidad
Coordinación
Memoria

¡Bienvenido al universo Cortex!

Cortex Geo pone a juego tu agilidad visual, tu coordinación, tu memoria, capacidad de razonamiento ... ¡incluso la sensibilidad de tu tacto!

El objetivo del juego es ganar la mayor cantidad de cartas reto. Para ello, tendrás que ser el primer jugador en tapan la carta en curso con la mano y dar la respuesta correcta.

Coloca el mazo de cartas, boca abajo, en el centro de la mesa. El dibujo del reverso de la primera carta os indicará el tipo de prueba que se va a jugar: memoria, laberinto, país, bandera, repetición, Todos menos uno, población o desafío táctil. Contad hasta tres y dad la vuelta a la carta. ¿quién será el primero en resolver el acertijo?

Cuando un jugador consiga tener dos cartas del mismo tipo de prueba, podrá cambiarlas por una de las 4 piezas del puzzle-cerebro que ha de completar, ¡si quiere ser el ganador de la partida!

¡Si te gusta Cortex Geo, no te olvides de probar Cortex Challenge y Cortex Kids, con nuevos retos que pondrá a prueba a tu cerebro!

DIDATEC NIA

Equipamiento Pedagógico y Científico

CIF: B-41482225

Avda. de España nº 6

41700 Dos Hermanas, Sevilla.-

Tfno: 902-01 40 51 *-Fax 955662480